

## GANHAR O JOGO

O último jogador no tabuleiro é o vencedor.



## NOTAS SOBRE O JOGO

Se um jogador não tem dinheiro suficiente para pagar as suas rendas, pode pagar ao seu credor uma parte em dinheiro e outra parte em propriedades. Neste caso, o credor pode optar por aceitar certas propriedades, (mesmo se hipotecadas), por um valor superior ao indicado, de maneira a obter mais propriedades para construção ou para evitar que outro jogador fique em poder dessa propriedade.

Os proprietários dos terrenos devem ter atenção às rendas das suas propriedades.

A Banca empresta dinheiro apenas contra hipotecas.

Os jogadores não podem emprestar dinheiro ou propriedades entre si.

## REGRAS PARA O JOGO RÁPIDO

Antes de iniciarem o jogo, os jogadores estabelecem a hora a que o jogo acabará. Quando o prazo acabar, o jogador mais rico é o vencedor.

No início do jogo, o Banqueiro baralha os Títulos de Propriedade, corta e dá duas cartas a cada jogador.

Os jogadores pagam imediatamente, à Banca, o preço das propriedades que lhes foram atribuídas.

O jogo prossegue de maneira habitual até à hora combinada para o fim do jogo. A partir deste momento não se devem realizar mais operações.

Se um jogador se encontra a meio da sua vez quando o prazo acaba, pode completar a sua jogada e todas as operações com ela relacionadas.

No final, cada jogador avalia os seus bens, da seguinte forma:

- 1- Dinheiro disponível
- 2- Terrenos de Construção, Empresas de Serviço Público ou Estações de Caminho de Ferro, pelo preço indicado no tabuleiro
- 3- Propriedades hipotecadas, por metade do preço indicado no tabuleiro
- 4- Casas, avaliadas pelos respectivos preços de compra
- 5- Hotéis, avaliados pelo preço de cinco casas

O jogador com a maior fortuna é o vencedor.



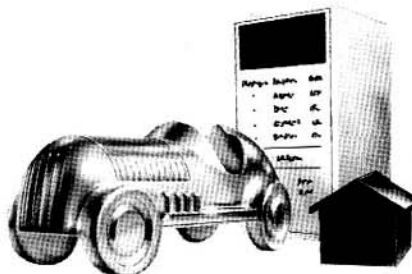
© 1995 Tonka Corporation.

Disponibilizado por:  
**MISTERIO JUVENIL**  
www.misteriojuvenil.com

06951P193

# MONOPOLY

## O JOGO DE SOCIEDADE



### BREVE DESCRIÇÃO DO JOGO

O MONOPOLY é o jogo onde se compra, aluga ou vende propriedades de uma maneira vantajosa, de forma a que os jogadores aumentem o seu capital - sendo o vencedor o jogador mais rico. Começar na casa PARTIDA

e deslocar os peões à volta do tabuleiro, de acordo com a pontuação obtida com os dados. Quando o peão de um jogador parar num espaço sem proprietário, ele pode decidir comprá-lo à Banca. Se ele(a) decidir não comprar o espaço, este é vendido em leilão pela melhor oferta. Os jogadores que têm propriedades recebem rendas dos adversários que aí pararem. A construção de Casas e de Hotéis aumenta consideravelmente as rendas pagas pelas propriedades, logo, é conveniente construir no máximo de terrenos possível. Com o objectivo de conseguir mais dinheiro, os Terrenos de Construção podem ser hipotecados pela Banca. Os jogadores devem seguir sempre as instruções das cartas da Caixa da Comunidade e da Sorte. Por vezes os jogadores vão para a Cadeia. O MONOPOLY é o jogo de negócios inteligente, divertido e de muita animação!

### EQUIPAMENTO

1 tabuleiro de jogo, 2 dados, 8 peões, 32 Casas, 12 Hotéis, Cartas da Sorte, Cartas da Caixa da Comunidade, Títulos de Propriedade, Dinheiro do MONOPOLY

### PREPARAÇÃO

Abriu o tabuleiro e colocar as cartas da Sorte e da Caixa da Comunidade, viradas para baixo, nos seus respectivos espaços. Cada jogador fica com um peão que o(a) representará nas suas viagens à volta do tabuleiro.

