

ÍNDICE

O BANQUEIRO 5
 O JOGO 5
 UNIDADE DO BANQUEIRO 6

OS PORMENORES

COMPRAR PROPRIEDADES 9
 LEILÕES 9
 PAGAR RENDA 9
 SERVIÇOS 10
 AEROPORTOS 10
 CONSTRUIR APARTAMENTOS 10
 CONSTRUIR HOTÉIS 10
 FALTA DE CONSTRUÇÕES 11
 FALTA DE DINHEIRO 11
 VENDA DE PROPRIEDADES 11
 HIPOTECAS 12
 FALÊNCIA 12
 CARTAS DA SORTE E COMUNIDADE 13
 ESTACIONAMENTO LIVRE 13
 PASSAR PELA CASA DE PARTIDA DUAS
 VEZES NA MESMA JOGADA 13
 CADEIA 14
 INFORMAÇÃO DAS PILHAS 15
 JOGO RÁPIDO 16
 MONOPOLY COM LIMITE DE TEMPO 16

O BANQUEIRO

Escolhe-se um jogador para ser o Banqueiro. Se existirem mais do que cinco jogadores, o Banqueiro pode escolher assumir apenas esse papel. O banqueiro está encarregado de tomar conta de:



Unidade do Banqueiro

Cartas de Título de Propriedade

Apartamentos e hotéis

Leilões

O JOGO

- Os jogadores, à vez, lançam os dois dados e o que obtiver a pontuação mais alta é o primeiro a jogar. O jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio.
- Na sua vez de jogar, lance os dados e desloque-se o número de casas correspondente no tabuleiro no sentido dos ponteiros do relógio. Podem existir um ou mais pedões na mesma casa ao mesmo tempo. Conforme a casa a que chegar, pode ter de seguir uma das instruções seguintes:
 - Comprar a propriedade (se não pertencer a outro jogador). **Ver página 9.**
 - Fazer com que o Banqueiro leiloe a propriedade (se não a quiser comprar). **Ver página 9.**
 - Pagar renda (se a propriedade pertencer a outro jogador). **Ver página 9.**
 - Pagar impostos: IVA e IRS.
 - Tirar uma carta da Sorte ou da Comunidade. **Ver página 13.**
 - Ir para a cadeia. **Ver página 14.**
- Quando possuir todos os terrenos de um grupo de cor, construa apartamentos ou hotéis nesses terrenos.
- Se ficar sem dinheiro, hipoteque ou venda propriedades para pagar aos seus credores. Se não conseguir obter dinheiro suficiente para pagar o aluguer, impostos ou uma conta, abre falência e retira-se do jogo.
- Nenhum jogador pode pedir dinheiro emprestado nem emprestar dinheiro a outro jogador. No entanto, um jogador pode escolher aceitar qualquer uma das suas propriedades em vez do dinheiro que você lhe deve.
- Se lhe sair um dobre, jogue da forma habitual e volte a lançar os dados. Se lhe saírem três dobres na mesma jogada vai para a cadeia!
- O jogo prossegue até haver apenas um jogador em jogo. Este jogador é o vencedor!