



Pagar dinheiro/Receber dinheiro de outro jogador:

- Renda
- Falência
- Venda de propriedades.

O Banqueiro insere o cartão para fazer o pagamento na ranhura do lado **direito** da unidade e o cartão que vai receber o pagamento na ranhura do lado **esquerdo**. Aparece o saldo do pagador. Então o banqueiro introduz a quantia a ser paga. O saldo do pagador desce. Quando o dinheiro é transferido, o saldo do receptor do pagamento sobe. O Banqueiro retira os dois cartões.

Terminar

A unidade desliga-se automaticamente após 1 minuto de inactividade. Pressione qualquer tecla para a ligar novamente. Todos os saldos continuarão guardados na unidade. Isto significa que pode fazer um intervalo no jogo e continuar mais tarde, e o dinheiro fica exactamente onde o deixou.

Conselhos para o Banqueiro

1. Siga sempre as setas dos cartões quando os inserir na unidade.
2. Se a unidade não emitir um bíp quando inserir um cartão, verifique se este está introduzido do lado correcto.
3. Se introduzir uma quantia errada, pressione "C" e introduza a quantia correcta. Só pode corrigir um erro se o cartão continuar dentro da unidade.
4. A quantia máxima que pode ser introduzida de uma vez é €20M, e a mínima é €10K.
5. Para ajustar o volume, retire todos os cartões antes de pressionar o botão de vírgula decimal.

8

OS PORMENORES

COMPRAR PROPRIEDADES

Existem três tipos de propriedades:



1. Terrenos
2. Aeroportos
3. Serviços

Se chegar a um terreno sem proprietário, tem a primeira opção de o comprar. Se decidir comprar, pague ao banqueiro o preço indicado nessa casa. Recebe então a carta de Título de Propriedade desse terreno como prova da sua posse. Mantenha-a à sua frente com o rosto virado para cima. Se decidir não comprar, haverá um leilão (ver **Leilões**).

Ser proprietário permite-lhe receber renda de quaisquer jogadores que pararem nessa casa. Depois de possuir todos os terrenos de um grupo de cor, i.e., possuir um monopólio, pode construir apartamentos e hotéis em terrenos desse grupo e receber rendas maiores!

LEILÕES

Se decidir não comprar um terreno depois de lá parar, o Banqueiro tem de o leiloi imediatamente pela melhor oferta, começando pelo preço que outro jogador estiver disposto a pagar. Apesar de ter recusado a opção de comprar o terreno pelo preço original, pode participar no leilão.



PAGAR RENDA

Se parar num terreno que seja propriedade de outro jogador, tem de pagar a renda (a menos que o terreno esteja hipotecado). O proprietário do terreno tem de lhe pedir o pagamento da renda antes de o jogador seguinte lançar os dados. O valor a pagar está indicado na carta de Título de Propriedade e varia de acordo com o número de construções que existem no terreno.

Se for proprietário de um grupo de cor completo, a renda de qualquer terreno sem construções desse grupo de cor é a dobrar (i.e. um terreno sem apartamentos ou hotéis). Pode receber renda a dobrar dos terrenos que não estiverem hipotecados.

9